



Seniors Golf Club de Villennes

Règlement des MATCH-PLAYS

2019-2020

Mise à jour 24/11/2019

PREAMBULE :

L'organisation des match-plays implique que le nombre de joueurs soit pair.

En conséquence le nombre d'inscrits retenu est un nombre pair. Si le nombre d'inscrits est impair, le dernier inscrit ne figure pas dans la liste des départs mais, s'il le souhaite, il peut se présenter pour jouer sans enjeu sauf si l'organisateur lui propose un MP cohérent avec son niveau de jeu (dans le cas où un inscrit de même niveau ne s'est pas présenté).

1- Formule de Jeu:

Le championnat se déroule suivant la formule Match-Play, en Net, avec coups reçus. Chaque rencontre se joue au trou par trou. Les départs se font en shoy-gun à 9h00 en décembre, janvier et février, à 8h30 les mois suivants.

Chaque trou, sur les 18 que compte le match, offre deux possibilités :

- Soit le partage du trou : les deux adversaires ont réalisé le même nombre de coups pour jouer le trou, déduction faite du ou des coups reçus.
- Soit le gain du trou : l'un des adversaires ayant joué moins de coups que l'autre pour terminer le trou, déduction faite du ou des coups reçus

La partie se termine lorsque l'un des joueurs a un avantage de trous gagnés supérieur au nombre de trous restant à jouer.

2- Repères de départs :

La FFG a décidé de modifier les conditions de jeu dans le but de le rendre plus agréable. Les séniors sont particulièrement visés par ces dispositions : il y a 4 positions de départ pour chaque trou (jaune, bleu, rouge et violet). A chaque type de départ sont attribués un slope et un SSS hommes d'une part, dames d'autre part.

Pour les Match-play 2020, après que le nouvel étalonnage du parcours sera officialisé, les départs pourront donc varier d'une épreuve à l'autre. Les organisateurs choisiront pour chaque épreuve une couleur de boules de départ pour les hommes, une autre pour les femmes.

En conséquence, les coups reçus ne seront plus calculés selon l'index, mais selon le handicap (Hcp), qui tient compte du slope et du SSS de chaque catégorie.

3- Index, handicap et coups reçus :

L'index pris en compte pour un joueur est son index réel le jour de la compétition.

Le handicap (Hcp) est calculé par la formule suivante :

$$\text{Hcp} = \text{arrondi} \left[\frac{(\text{index} \times \text{slope})}{113} + (\text{SSS} - \text{par}) \right] \text{(0,5 arrondi à 1)}$$

Le joueur ayant l'index le plus élevé reçoit un certain nombre de coups calculés suivant la formule suivante :

- **¾ de la différence des Hcp des deux joueurs.**
- **Maximum de coups rendus : 5**

En cas de greens d'hiver sur la totalité du parcours, le nombre de coups reçus entre deux joueurs est égal à l'arrondi de la moitié de leur différence de handicaps.

Si seulement une partie du parcours est en green d'hiver, la règle ne s'applique pas

4- Départs :

Les départs sont publiés sur le site SGC au plus tard la veille de la compétition.

Les départs sont arrangés par l'organisateur en fonction des engagés afin :

- De faire jouer ensemble des joueurs d'index proches
- D'éviter autant que possible que 2 joueurs ne se rencontrent plus d'une fois

Pour les Hommes, départ des marques jaunes ou bleues.

Pour les Dames, départ des marques rouges ou violettes.

En cas de match entre une dame et un homme on s'affranchit du positionnement des repères installés et le départ dames est avancé de 10% par rapport à la distance repère homme / green réelle. Cette règle s'applique sur tous les trous quel que soit la position des repères. Elle pourra évoluer en fonction de l'étalonnage du parcours en cours.

Important : les joueurs s'engagent à respecter les parties telles que définies sur la feuille de départ, sauf indications données par l'organisateur ou son représentant.

Lors de la dernière partie n°7, les départs seront arrangés afin de faire partir les joueurs en fonction de leur classement, le premier avec le second, le troisième avec le quatrième, et ainsi de suite.

5- Points marqués pour le classement :

Pour limiter le nombre d'ex aequo, un bonus offensif est instauré : 1 point supplémentaire est attribué au joueur qui gagne par « 4 et 2 » ou « 4 et 3 » ou plus. Dans ce cas le gagnant marque 5 points.

- Le gagnant du match marque 4 points, 5 si bonus.
- Le perdant du match ne marque pas de point
- En cas d'égalité, chaque joueur marque 2 points.

6- Inscriptions, désistements, abandons :

C'est la liste des inscrits figurant sur le site qui est prise en compte pour la constitution des parties.

Les organisateurs s'efforcent de fermer cette liste le plus tard possible afin de permettre à chacun de modifier éventuellement son inscription directement par la procédure de désinscription en ligne sur le site.

En contrepartie, les participants s'engagent à prévenir par mail les deux organisateurs (ou à défaut par téléphone), en cas de désistement après clôture des inscriptions (stade « départs en attente » sur le site) mais avant publication de la liste des départs.

Si un joueur se désiste après parution de la liste des départs, quel que soit le motif, il perd son match, marque donc 0 point et est pénalisé de 2 points sur le total de ses 5 meilleurs résultats. Son adversaire marque 4 points.

- le joueur "orphelin" gagne son match et marque donc 4 points. Il joue, sans enjeu, avec les 2 autres joueurs prévus sur la feuille de départs ;

- les deux autres joueurs jouent en match-play normalement et marquent les points de leur match-play.

Si un joueur abandonne en cours de partie (quelle que soit la cause), on considère qu'il perd chacun des trous restant à jouer.

7- Partie interrompue pour cause d'intempérie :

Une partie arrêtée avant le trou n° 9 est annulée. Dans le cas d'un arrêt après le trou n° 8, les points marqués sont attribués en fonction du score en cours.

- En cas d'égalité, chaque joueur marque 2 points

- Le joueur menant la partie marque 4 points

8- Classement final :

Le classement se fait en tenant compte de la somme des 4 meilleurs résultats sur les 7 possibles (ou les 3 meilleurs résultats si la saison comporte moins de 6 MP).

En cas d'égalité, le départage se fait sur le total des points marqués sur la totalité des matchs joués puis, si nécessaire, sur les points marqués lors des derniers résultats(exemple : À la dernière partie n°10, puis partie 9,...)

9- Récompenses :

Les récompenses sont remises lors de la Grande Journée Sénior, en général fin mars.